

# BREVETTO DI TIRO DI COMBATTIMENTO

## COMBAT SHOOTING QUALIFICATION

Regolamento riconosciuto da: UNIONE NAZIONALE UFFICIALI IN CONGEDO D'ITALIA - Circoscrizione Regionale Lombardia  
Rules issued by: ITALIAN RESERVE OFFICERS' ASSOCIATION – Regional district of Lombardia



## BTC Qualification Shooting Trials

**Sezione UNUCI responsabile / UNUCI Section in Charge:** UNUCI Monza e Brianza.  
**Sessione di tiro/Shooting session:** XIX Shooting Trophy Ten. Col. MAVM G. MAGGI.  
**Campo di tiro/Shooting Range:** Cava di Verano Brianza  
**Data/Date:** April 16, 2023.

### 1. SESSIONI DI TIRO BTC

### BTC SHOOTING TRIALS

a. PISTOLA SEMIAUTOMATICA (stage 5)	SEMI-AUTOMATIC PISTOL, (stage 5)
Tiro operativo con pistola. <b>75 pt max.</b> , 15 colpi, caricatore inserito, colpo camerato, cane abbattuto. 3 bers. IPSC a 25m Punteggio, tempo massimo 60 sec, Comstock count modificato: A=5 pt. C=4 pt. D=4 pt.. Posizione: 5 colpi in piedi, 5 accucciato, 5 in ginocchio.	Dynamic shooting trial. <b>75 pts. max.</b> ; 15 rounds, magazine loaded, chambered, hammer down. 3 IPSC (IDPA) targets at 25 m.; Scoring: standard time 60sec, Comstock count modified: A=5 pt. C=4 pt. D=4 pt.; Shooting position: standing 5 rounds, crunch 5 r., kneeling 5 r.
<b>b. DINAMICO PISTOLA SEMIAUTOMATICA (stage 4)</b>	<b>SEMI-AUTOMATIC PISTOL . (stage 4)</b>
Prova di tiro dinamico e istintivo con pistola, max. 15 colpi, caricatore inserito, colpo camerato, fondina; <b>max. 75pt max.</b> 7 bersagli cartacei IPSC, 1 Pepper Popper, da 9 a 25m. Punteggio: A=5pt., C=4pt, D=2pt. Comstock count. Posizione di tiro in piedi ed in ginocchio.	Dynamic pistol shooting trial at max. 25m, <b>75pts . max</b> 15 rounds, magazine loaded, chambered 7 IPSC(IDPA) paper targets, 1 Pepper Popper target.. Scoring: Comstock count modified: A=5 pt., C=4pt,D=2pt. Standing and kneeling position.
<b>c. TIRO SELETTIVO CON FUCILE (stage 2)</b>	<b>SELECTIVE RIFLE SHOOTING (stage 2)</b>
Tiro selettivo con fucile d'assalto. Posizione in ginocchio, 1 shooting box. <b>50 pts . max.</b> 10 colpi, semiautomatico , car. inserito, colpo camerato, sicurezza. 3 bersagli IPSC (IDPA), 10 colpi richiesti tra 9 e 30m. Punteggio: Standard modif: A=5 pt. C=4 pt. D=2 pt. Comstock count.	Selective shooting with assault rifle, kneeling position, 1 shooting boxes, <b>50 pts . max</b> 10 rounds, semi-automatic action, loaded, non chambered, safe 3 IPSC (IDPA) target, 10 hits required, 9 to 30m. Scoring: Comstock count modified: A=5 pt. C=4 pt. D=2 pt.
<b>d. FUCILE D'ASSALTO (stage 3)</b>	<b>ASSAULT RIFLE (stage 3)</b>
15 colpi, posizione iniziale in piedi, caricatore inserito, colpo camerato sicura, 5 colpi, a seguire senza interruzione pos.ne seduto, 5 c., poi in ginocchio, cambio caricatore, 5 colpi, a seguire senza interruzione pos.ne a terra, 5 colpi; totale 20 colpi, <b>max 75pt.</b> 3 Bersagli IPSC ridotti a 25m, 5 colpi ognuno; Punteggio: standard modificato A=5,C=4,D=2pt.. Tempo massimo fisso totale 60sec.	15 rounds, start in standing position loaded, chambered, safe, 5 rounds , then, without stop, sitting position, 5 rmds, then kneeling position, change magazine, 5 rds, finally prone position, 5 rds. <b>75pts max.</b> 3 reduced IPSC (IDPA) target, 5 hits each required, at 25 m. Scoring: Standard count modified: A=5 pt. C=4 pt. D=2 pt., – fixed time 60sec

### 2. PUNTEGGIO BTC

### BTC SCORING

Punti disponibili 275	Max available points 275
LIVELLO ORO minimo 247,50 punti (90%)	GOLD LEVEL at least 247,50 points (90%)
LIVELLO ARGENTO minimo 220,00 punti (80%)	SILVER LEVEL at least 220,00 points (80%)
LIVELLO BRONZO minimo 192,50 punti (70%)	BRONZE LEVEL at least 192,50 points (70%)

## **BREVETTO DI TIRO DI COMABTTIMENTO (BTC) UNUCI LOMBARDIA**

(Estratto dal regolamento BTC, CRUL MT-BTC 1)

Almeno tre delle prove di tiro saranno valide per il conseguimento del Brevetto di Tiro di Combattimento UNUCI Lombardia (BTC). Tali prove devono seguire le regole imposte dal regolamento BTC redatto dallo Staff UNUCI Lombardia (CSO ed S3) e da esso approvate. Una tabella riassuntiva e descrittiva delle quattro prove valide per il conseguimento del brevetto BTC sarà disponibile il giorno della competizione.



In particolare, è obbligatorio che :

- a.** vengano effettuate prove di tiro con almeno tre tra le quattro armi delle seguenti differenti tipologie
  - (1) Pistola Standard (pistola semiautomatica) o Submachinegun (MiniRifle),
  - (2) Fucile d'assalto o da battaglia (rifile), con sistemi di puntamento metallici o ottici,
  - (3) Fucile a canna liscia ca. 12 (Shot Gun), a pompa o in semiautomatico,
  - (4) Fucile di precisione con sistemi di puntamento metallici o ottici, a ripetizione singola o semiautomatica.
- b.** vengano valutate nell'insieme le seguenti posizioni di tiro
  - (1) In piedi,
  - (2) Accucciato (solo con pistola),
  - (3) Seduto (solo con fucile),
  - (4) In ginocchio,
  - (5) A terra
- c.** vengano valutate le seguenti tipologie di tiro
  - (1) Dinamico,
  - (2) Statico,
  - (3) Rapido a breve distanza ed Istintivo ( short range reflexive fire),
  - (4) Di precisione o selettivo.
- d.** vengano valutate almeno quattro delle seguenti procedure di tiro:
  - (1) Cambio caricatore (tattico o di emergenza),
  - (2) Risoluzione inceppamenti o malfunzionamenti,
  - (3) Transizione tiro su lato (o mano) debole,
  - (4) Estrazione della pistola,
  - (5) Transizione di posizione di tiro,
  - (6) Transizione da arma lunga ad arma corta
- e.** vengano considerati elementi valutativi sull'atteggiamento tattico individuale durante l'esercizio del tiro sotto forma di errori di procedura.

I brevetti BTC sono rilasciati nei seguenti livelli di merito in funzione del punteggio totale ottenuto dal tiratore nelle prove di tiro:

- Livello **ORO**, con punteggio superiore o uguale al 90% del punteggio massimo.
- Livello **ARGENTO**, con un punteggio superiore o uguale all' 80% del punteggio massimo.
- Livello **BRONZO**, con un punteggio superiore o uguale al 70% del punteggio massimo.

<p>IPSC Target (carta, marrone paper, brown)</p> <p>A = 5 pt. C = 4 pt. D = 2 pt. miss = -10 pt</p>	<p>IPSC no-shoot (carta, bianca paper, white)</p> <p>hit = -10 pt</p>	<p>Pepper Popper (metallo/ metal)</p> <p>abbattuto/ downed = 5 pt. miss = -10 pt</p>	<p>Metal Target (metallo/ metal)</p> <p>abbattuto/ downed = 5 pt. miss = -10 pt</p>
---	---	--	---

La tipologia delle sagome utilizzata è quella descritta a lato.